

価値の創造と検証

コンセプト・企画

展開と構想

社会実装

具現化

## 体験設計 Experience Design

ユーザーや顧客を対象とするだけでなく、提供側の雇用者、開発者、そして地域や社会の多くの人々を対象に「うれしい」「楽しい」等の体験を構想、設計する経験価値の提供

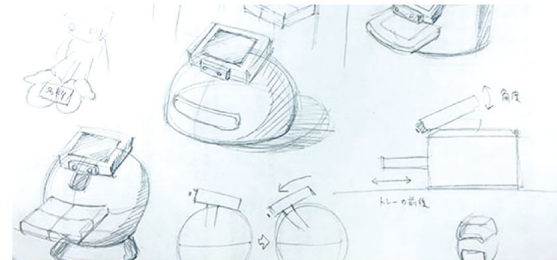
- ビジョン提案
- 基本的要求の深掘り
- ラピッドプロトタイピング
- 感性調査

## プロダクトデザイン Friendly Product Creation

- 3Dプリンタによる構想具現化
- 簡易マイコンを使用した体験モデル構築 (Raspberry Pi / M5Stack / micro:bit / Arduino 等)
- 各種センサーによる体験モデル構築 (Groveモジュール 等)
- カメラモジュールを使用した体験モデル構築 (WEBカメラ + Jetson + AI / Kinect / RealSense™)

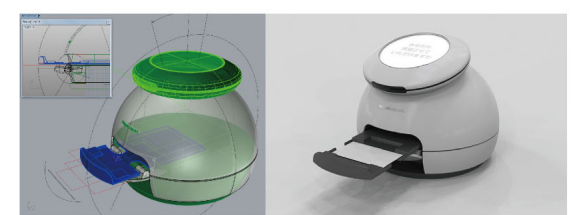
## 製品デザイン構想

- ニーズ調査、感性調査による未来構想立案
- 技術の用途開発による製品コンセプト企画
- 商品販売のプロモーション構想などの立案
- 調査によるデザイン解析 (主成分分析 / 因子分析 / 数量化理論 / ラフ集合)



## 製品を生成・検証するデザイン展開

- ユーザビリティ分析とアイデアやイメージ展開
- 3Dモデリング、デザインモデル制作によるシミュレーション
- ラピッドプロトタイピング
- 調査によるデザイン解析 (主成分分析 / 因子分析 / 数量化理論 / ラフ集合)



## 量産商品の具体的なデザイン制作

- 製品スタイリングの3DサーフィスとCADデータ制作 (Rhinceros / igesデータ / stepデータ)
- カラーリング、素材 / 仕上選定と製品グラフィックス制作
- 試作や金型、部品のデザイン管理

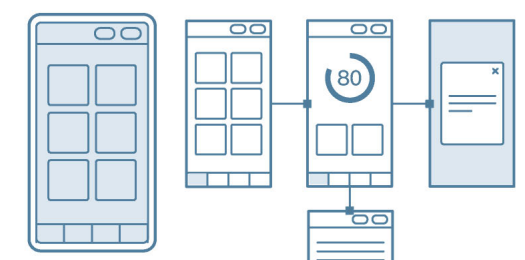


## UX・UIデザイン Interactive Graphics Creation

- 映像モジュール対応モデル作成 (小型LCD + GUI)
- スマホ対応シミュレータ (XD / Figma)
- スマホアプリ簡易実装 (Unity / Visualstudio 等)

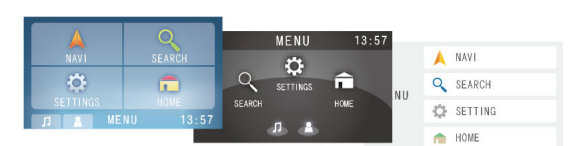
## システムデザイン構想

- 製品コンセプトに基づくGUIコンセプト企画
- システム仕様、ツールに適應したUI機能の要件定義
- グラフィックインタラクションのイメージ構想
- 調査によるデザイン解析 (主成分分析 / 因子分析 / 数量化理論 / ラフ集合)



## 組込システムUIを生成・検証するデザイン展開

- ユーザビリティ分析によるストーリーボード展開
- 画面イメージ展開とGUIアイデア展開
- ラピッドプロトタイプユーザビリティ検証・評価
- ホットモックによるシミュレーション展開
- 調査によるデザイン解析 (主成分分析 / 因子分析 / 数量化理論 / ラフ集合)
- AR、VRコンテンツ



## 組込システムGUIの具体的なデザイン制作

- 実装方法に對應したデザインパーツ制作 (PNG / BMP / SVG)
- レイアウト・カラー指示書制作 (PPT / PDF / XD)
- フロントエンドデータ制作 (HTML + CSS / XAML / Unity / PSD)

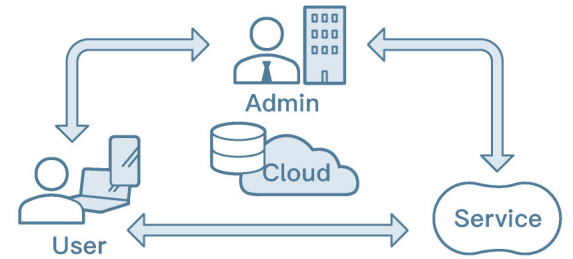


## WEB・サービスデザイン Intelligent Service Creation

- 簡易サーバーでのデザイン実装 (PHP / HTML / CSS 等の構築)
- ビジュアルプログラミング構想 (Blockly / スクラッチ 等)

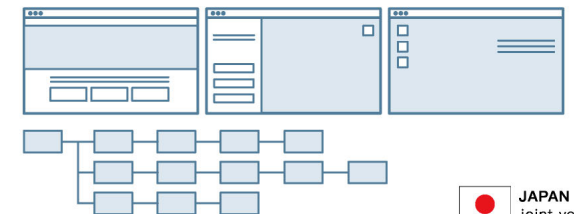
## サービスデザイン構想

- 組込システムとWEBによるサービス企画
- WEBのビジネスモデル企画展開
- WEBサイトによる企業プロモーション
- 調査によるデザイン解析 (主成分分析 / 因子分析 / 数量化理論 / ラフ集合)



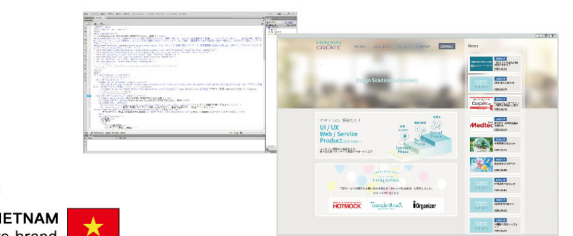
## WEBサービスを生成・検証するデザイン展開

- サイト機能分析によるサイトマップ展開
- データベースと更新管理サイト仕様展開
- コンテンツ展開とアクセスビリティの評価検証
- 調査によるデザイン解析 (主成分分析 / 因子分析 / 数量化理論 / ラフ集合)



## WEBサービスの具体的なデザイン制作

- Webサイト、アプリケーションプログラム制作
- コンテンツデザイン制作
- フロントエンド、バックエンドのシステム構築
- 情報アーキテクチャ構築



質の高い経験価値の獲得

## エクスペリエンス・ビジョン ユーザーを見つめてうれしい体験を企画するビジョン提案型デザイン手法

丸善出版  
山崎 和彦, 上田 義弘, 高橋 克実, 早川 誠二, 郷 健太郎, 柳田 宏治 (著)



## 新領域 New Frontier

- VR / MRを使用した構想具現化 (Oculus / VIVE / Microsoft HoloLens 等)
- モビリティの簡易シミュレータ (ドローン / RoboMaster 等)
- モーションセンサーによる制御 (Kinect / RealSense™ / OptiTrack 等)



**CorpeX JV**

